Galih Anggoro Prasetya

22205018

Teknik Informatika

BERIKUT JAWABAN KUIS

1). Jelaskan Definisi Human Computer Interaction (Interaksi Manusia dan Komputer)

Jawab :

1).Interaksi manusia dan komputer (Human Computer Interaction – HCI) adalah suatu disiplin ilmu yang mengkaji komunikasi atau interaksi diantara pengguna dengan sistem komputer maupun sistem yang banyak digunakan dalam kehidupan sehari-hari, misalnya kendaraan, peralatan rumah tangga dan sebagainya.

2). Sebutkan dan Jelaskan bidang-bidang ilmu apa saja yang terlibat dalam IMK ?

Jawab :

2).Bidang yang terlibat dalam IMK :

A.Teknik Elektronika/Ilmu Komputer :

Bidang ini membantu memahami perangkat keras dan perangkat lunak yang akan digunakan dalam merancang interaksi manusia dan komputer.

B. Psikologi :

Bidang ini memberikan pemahaman tentang sifat dan kebiasaan manusia yang berbeda – beda, kemampuan kognitif dalam memecahkan masalah dan keterampilan motorik pengguna yang beraneka ragam.

C. Perancangan Garfis dan Tipografi :

Bidang ini memberikan pemahaman tentang penggunaan rancangan grafis seperti gamabar akan lebih bermakna dari pada teks/tulisan.

D. Egronomi :

Bidang ini membahas tentang aspek fisik yang mendukung dalam menciptakan lingkungan kerja yang nyaman.

E. Antropologi :

Bidang ini memberikan pemahaman tentang cara kerja manusia yang kadang berkelompok baik pada waktu dan tempat yang sama maupun berbeda.

F. Linguistik :

Linguistik merupakan ilmu yang mempelajari tentang bahasa. Bidang ini membantu dalam menciptakan suatu dialog yang diperlukan untuk komunikasi yang memadai antara user dan komputer. Dialog ini biasanya menggunakan bahasa khusus seperti (bahasa grafis, bahasa menu, bahasa perintah,dll).

G. Sosiologi :

Bidang ini memberikan pemahaman tentang pengaruh interaksi manusia dan komputer dengan aspek sosial masyarakat.

H. Rekaya Perangkat Lunak :

Faktor ini yang bisa menciptakan suatu program yang efektif, efesien serta user friendly.

1. Kecerdasan Buatan :

Bagian ilmu komputer yang bertujuan agar komputer dapat melakukan pekerjaan sebaik yang dilakukan manusia. Faktor ini berperan penting untuk menciptakan suatu sistem yang handal, canggih dan menyerupai pola pikir manusia.

J. Multimedia (graphic design) :

Multimedia digunakan sebagai sarana dialog yang sangat efektif antara manusia dan komputer. Dengan adanya multimedia ini, tampilan suatu sistem yang dibuat akan lebih menarik dan lebih mudah dimengerti manusia.

3). Jelaskan tentang strategi yang dibutukan untuk pengembangan interaksi manusia dan komputer?

Jawab :

3).Strategi yang di butuhkan untuk pengembangan IMK

* Pengetahuan tentang mekanisme fungsi manusia sebagai pengguna komputer.
* Berbagi informasi yang berhubungan dengan karakteristik dialog.
* Pengguna prototipe yang di dasarkan pada spesifikasi diaolog formal yang disusun secara bersama – sama antara (calon) pengguna dan perancang sistem.
* Teknik evaluasi yang digunakan untuk mengevaluasi hasil proses prototipe yang telah di lakukan.

4). Apa saja yang terlibat dalam IMK? Jelaskan.

Jawab :

4).Interaksi adalah proses hubungan timbal balik diantara manusia (aktif) dengan komputer (pasif). IMK adalah perihal, tata bentuk, penilaian dan implementasi sistem komputer interaktif untuk kegunaan manuasia dengan kajian fenomena yang didalamnya / interaksi antara pengguna dengan sistem. komponen yang melibatkan model interaksi diantara pengguna :

a. Pengguna (manusia)

b. Sistem (mesin)

b. Interaksi

5). Jelaskan perbedaan antara IMK dan user interface?

Jawab :

5).a.Human Computer Interaction (Interaksi Manusia dan Komputer) merupakan ilmu yang mempelajari tentang perancangan, evaluasi dan implementasi sistem komputer interaktif untuk digunakan manusia, serta studi fenomena – fenomena besar yang terkait dengannya.

b. User Interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer

6). Mengapa factor ergonomik dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawab :

6).Faktor ergronomi dibutuhkan dalam IMK karena manusia yang bekerja di depan komputer memerlukan waktu yang lama. Misalkan bentuk keyboard, mouse, posisi duduk, dan lain - lain.